



I.I.S.S. "M. T. Cicerone"

ISTITUTO DI ISTRUZIONE SECONDARIA SUPERIORE STATALE "M. T. CICERONE"
LICEO CLASSICO – ITIS - IPSIA – IPSASR - CAT - CAT Serale-ITIS Sistema Moda Serale

Via Pisacane – 84036, Sala Consilina (SA) – Tel. +39 0975 21586 - 3791839239

C.F. 83002040653 Sito web: <http://www.istitutocicerone.edu.it>

e-mail: sais01300n@istruzione.it - posta certificata: sais01300n@pec.istruzione.it



CRITERI PER L'INDIVIDUAZIONE DI n. 1 ANIMATORE DIGITALE e n. 3 COMPONENTI TEAM DELL'INNOVAZIONE DIGITALE PER L'A.S. 2024/2025

Criteria approvati nel Collegio docenti del 3 settembre 2024

- Titoli culturali
- Attestati di frequenza a corsi di specializzazione inerenti all'incarico richiesto.
- Esperienza pregressa

Si valuteranno:

- Padronanza dell'informatica.
- Esperienza pregressa nell'ambito dell'innovazione digitale (aver svolto già il ruolo di Animatore Digitale e/o aver fatto parte del Team Digitale)
- Esperienze di insegnamento in materie STEM nell'ambito di corsi PON-FERS-PNRR
- Corsi di formazione/aggiornamento nell'ambito dell'innovazione digitale
- Capacità di coordinare le attività di progettazione-programmazione e disponibilità a eseguirle in itinere, favorendo un clima di fattiva collaborazione.
- Disponibilità a destinare almeno un'ora settimanale al rapporto con i colleghi, per favorire il coinvolgimento della comunità scolastica nelle pratiche della didattica digitale integrata
- Dichiarazione scritta di disponibilità alla partecipazione ad iniziative di formazione relative all'attività di loro competenza.

Sulla base di tali criteri verrà stilata una graduatoria per l'assegnazione degli incarichi.

Sala Consilina, 7/09/2024

La Dirigente Dott.ssa Antonella Vairo

ALLEGATO B incarichi nel digitale				
Griglia di valutazione titoli per incarichi nel digitale		Rif. Curriculum	Punteggio indicato dal candidato	Controllo e valutazione
ISTRUZIONE E FORMAZIONE (a-b-c si valuta il titolo più elevato)				
a-Laurea magistrale/vecchio ordinamento attinente alla selezione o equipollente titolo estero	Fino a 90/110 punti 7 Da 91/110 a 100/110 punti 8 Da 101/110 a 105/110 punti 9 Da 106/110 a 110/110 punti 10 110/110 con lode punti 15			
b-Laurea triennale attinente alla selezione o equipollente titolo estero	Fino a 90/110 punti 5 Da 91/110 a 100/110 punti 6 Da 101/110 a 105/110 punti 7 Da 106/110 a 110/110 punti 8 110/110 con lode punti 12			
c-Diploma coerente con l'intervento	Fino a 80/100 punti 3 Da 81/100 a 90/100 punti 4 Da 91/100 a 95/100 punti 5 Da 96/100 a 100/100 punti 6 100/100 con lode punti 8			
Corso di formazione per "ANIMATORE DIGITALE" di almeno 150 ore	Punti 20 (valutabile un corso)			
Master / corsi di perfezionamento attinenti l'area STEM (min. 60 CFU)	3 punti per ogni titolo (fino ad un massimo di 9 punti)			
Corsi di formazione di minimo 20 ore nell'ambito delle metodologie didattiche innovative delle discipline STEM.	2 punti per ciascun corso (fino ad un massimo di 10 punti)			
CERTIFICAZIONI INFORMATICHE	2 punti per ogni certificazione (fino ad un massimo di 8 punti)			

Esperienza pregressa nell'ambito dell'innovazione digitale: aver fatto parte del Team di innovazione digitale.	1 punto per ogni anno (fino ad un massimo di 5 punti)			
Esperienza pregressa di Animatore Digitale: incarico annuale di Animatore Digitale	2 punti per ogni anno (fino ad un massimo di 6 punti)			
Esperienze di insegnamento in materie STEM nell'ambito di corsi PON-FERS-PNRR di almeno 20 ore	Punti 2 per ogni esperienza (fino ad un massimo di 10 punti)			

Luogo e data,

Firma
